

# Regolamento **King Kong Cash Even Bigger Bananas**

## *Fase 1: Come iniziare*

1. Per aumentare o ridurre l'importo della tua PUNTATA TOTALE, fai clic sul pulsante PUNTATA TOTALE. Scegli dall'elenco delle puntate disponibili nelle opzioni della Puntata totale (in base alla configurazione dell'operatore e alla valuta utilizzata).
2. Fai clic su "GIRA" per avviare il gioco.

## *Fase 2: Come si gioca*

- Premi "GIRA" per avviare il gioco (in base alla giurisdizione e alla configurazione dell'operatore, la barra spaziatrice può essere anche utilizzata per avviare una partita).
- I rulli gireranno e si fermeranno in maniera casuale.
- Se la combinazione di simboli comparsa sui rulli forma una linea di 2, 3, 4, 5 o 6 simboli abbinati, a partire dal rullo più a sinistra, viene assegnato un premio. Le eventuali linee vincenti saranno evidenziate e le vincite saranno accreditate sul saldo del tuo conto.

## *Simbolo Wild*

- Il simbolo Wild può essere usato per formare una vincita, sostituendo altri simboli, ad eccezione dello Scatter.
- È pagata solo la vincita più alta di ogni combinazione vincente.
- Il Wild sostituisce tutti i simboli tranne i simboli Scatter e DENARO.

## *Raccolta denaro*

- Quando accedi al gioco, il simbolo Kong RACCOLTA è attivo sul rullo 6.
- Durante qualsiasi giro in cui compare un simbolo denaro Banana, se un simbolo Scatter Kong RACCOLTA compare sul rullo 6, viene attivata la funzione Raccolta Denaro.
- Il simbolo Kong si espande per coprire il 6° rullo e raccoglie i valori in denaro mostrati sui simboli Denaro Banana.
- Se compaiono dei simboli Denaro Cashpot con un simbolo Raccolta (MINI, MAGGIORE o MEGA) a vista, viene assegnato il valore del montepremi.
- Una volta che Kong RACCOLTA ha raccolto un simbolo denaro Banana in un giro della partita principale, viene sbloccato un nuovo simbolo Kong RACCOLTA sul rullo 1 e sul rullo 6 durante la partita principale e i Giri Gratis.
- Una volta che Kong RACCOLTA sul rullo 1 ha raccolto un simbolo denaro Banana in un giro della partita principale, viene sbloccato un nuovo simbolo Kong BLOCCA E GIRA sul rullo 1 e sul rullo 6 durante la partita principale e i Giri Gratis. Eventuali valori IN DENARO iniziali vengono mantenuti in posizione mentre i rulli attivi girano di nuovo. Il gioco prosegue in tal modo finché non compaiono più nuovi simboli DENARO. Se compaiono 2 Raccolte Blocca e Gira, viene assegnata una vita extra. Quando non compaiono nuovi simboli denaro, viene avviata una seconda funzione Blocca e Gira.
- Una volta che Kong BLOCCA E GIRA ha raccolto un simbolo denaro Banana in un giro della partita principale, viene sbloccato un nuovo simbolo Kong POTENZIAMENTO DENARO durante la partita principale e i Giri Gratis. Kong POTENZIAMENTO DENARO raccoglierà tutti i simboli denaro visibili e assegna un aumento di denaro all'importo finale raccolto.

- Una volta che Kong POTENZIAMENTO DENARO ha raccolto un simbolo denaro Banana in un giro della partita principale, viene sbloccato un nuovo simbolo SCIMMIA DORATA durante la partita principale e i Giri Gratis. In qualsiasi giro in cui Kong riscuote una vincita, se è visibile un simbolo SCIMMIA DORATA, accumulerà il valore di qualsiasi simbolo Banana visibile prima di essere raccolto da Kong insieme a tutti i simboli Banana visibili.
- Quando tutti e quattro i Simboli Raccolta Kong sono stati sbloccati, rimarranno tutti attivi nella partita principale e nei Giri Gratis da quel punto in poi.

#### *Giri Gratis Kong*

- 3 o più simboli Scatter Bonus comparsi sui rulli attivano il Bonus Giri Gratis Kong.
- Una volta attivato, vengono assegnati 10 Giri Gratis.
- Durante i Giri Gratis, qualsiasi simbolo Scatter Raccolta Kong sbloccato rimane attivo. In qualsiasi giro in cui compare un simbolo raccolta Kong, viene assegnato il premio per ogni simbolo Denaro Banana.
- Raccogliere 3 simboli Raccolta Kong assegnerà 5 giri aggiuntivi e un moltiplicatore x2 per ogni simbolo Banana Denaro che Kong raccoglie.
- Raccogliere 6 simboli Raccolta Kong assegnerà 5 giri aggiuntivi e un moltiplicatore x3 per ogni simbolo Banana Denaro che Kong raccoglie.
- Raccogliere 9 simboli Raccolta Kong assegnerà 5 giri aggiuntivi e un moltiplicatore x5 per ogni simbolo Banana Denaro che Kong raccoglie.
- Raccogliere 12 simboli Raccolta Kong assegnerà 5 giri aggiuntivi e un moltiplicatore x10 per ogni simbolo Banana Denaro che Kong raccoglie.
- I Giri Gratis proseguono finché non sono stati utilizzati tutti, ovvero quando il giocatore riceve l'importo totale delle vincite Bonus accumulate.
- I Giri Gratis sono giocati automaticamente con lo stesso numero di linee e la stessa puntata per linea della partita attivante.

#### *Gioco Automatico*

- (l'opzione è soggetta alla configurazione dell'operatore e ai requisiti della giurisdizione)
- Il gioco dispone di una funzione Automatica che avvia ogni giro automaticamente.
- Selezionando "GIOCO AUTOMATICO" puoi piazzare le puntate automaticamente, una dopo l'altra.
- Seleziona la tua puntata come di consueto e quindi premi il pulsante 'GIOCO AUTOMATICO' per selezionare il numero di puntate automatiche da piazzare.
- Premi il pulsante 'STOP' per evitare che inizi il nuovo giro del gioco automatico.

#### *Info sui premi e regole di gioco*

- La volatilità e la frequenza della funzione possono variare in base al numero di partite giocate.
- Le vincite del rullo sono moltiplicate per il valore della puntata della partita principale.
- Le vincite di modalità diverse sono sommate.
- Tutti i simboli che pagano della modalità devono comparire su rulli consecutivi, partendo dal primo rullo a sinistra (4096 modalità sono sempre attive). Su ogni linea, è pagata solo la vincita più alta.
- In una singola partita è possibile vincere più funzioni Scatter.
- Le vincite Scatter sono sommate alle vincite del rullo.
- I Giri Gratis sono giocati con lo stesso numero di modalità e puntata della partita attivante.
- **I MALFUNZIONAMENTI ANNULLANO TUTTE LE PUNTATE E LE VINCITE.**

*Applicabile dal giorno/mese/anno: 09/10/2023 v3.0*

#### **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,00%**.